

**DAS MANGO-DORF**

Die Arbeiter vom Ganges können nun auch das malerisch am Fluss gelegene Dorf besuchen. Der Mangobaum in der Dorfmitte ist traditionell ein gesellschaftlicher Treffpunkt der Dorfgemeinschaft. Wenn ihr in eurer Provinz Dörfer errichtet habt, lohnt sich hier ein Besuch.

**INHALT**

8 Provinzplättchen „Mango-Dorf“

1 Abdeckplättchen für den Plan – Vorderseite für 3 und 4 Spieler, Rückseite für 2 Spieler (vgl. Anzahl Mangos)



3–4 Spieler

2 Spieler



**VERWENDUNG IM SPIEL**

Mischt die 8 Provinzplättchen „Mango-Dorf“ und legt sie als offenen Stapel neben die übrigen Provinzplättchen. Die Mango-Dorf-Plättchen können genau wie die übrigen Provinzplättchen über die Bauaktion erworben werden. Sie unterscheiden sich jedoch in Kosten und Ertrag.



**Kosten:** Um ein Dorfplättchen zu erwerben, müsst ihr einen Pasch abgeben, also zwei Würfel mit den gleichen Werten (z.B. zweimal eine 3), wobei die Würfelfarbe keine Rolle spielt.

**Ertrag:** Jedes Mango-Dorf-Plättchen bringt, wenn ihr es anbaut, spezielle Einkünfte:

1 Geld + 1 Würfel nach Wahl

1 Geld + 1 Aufwertung



Download the rules in French and Dutch here: <http://frostgames.de/ak17-06/>



3 Geld + 1 Karma



1 Schiffsbewegung auf das nächste freie Flussfeld und den Gewinn erhalten



2 Geld + 1 Würfel der entsprechenden Farbe



Legt das Abdeckplättchen auf die entsprechende Stelle auf dem Spielplan.



Nun gibt es auch im Dorf ein Aktionsfeld (2 Spieler) bzw. zwei Aktionsfelder (3 – 4 Spieler). Wer hier einen Arbeiter einsetzt, darf bis zu 2 der Dörfer, die er in seiner Provinz liegen hat, noch einmal werten. **Beispiel: Laila hat in ihrer Provinz das Dorf mit der Schiffsbewegung und das Dorf mit 2 Geld + 1 grünen Würfel. Wenn sie einen Arbeiter auf das Aktionsfeld Dorf stellt, darf sie ihr Boot auf das nächste freie Flussfeld bewegen, ihren Geldmarker 2 Felder vorrücken und 1 grünen Würfel aus dem Vorrat nehmen.**

Habt ihr mehr als 2 Dörfer in eurer Provinz, wählt ihr aus, welche beiden ihr noch einmal werten möchtet. In der 3er- bzw. 4er-Partie darf jeder Spieler pro Runde nur maximal einen seiner Arbeiter ins Dorf schicken.

**FÜR DIE NAVARATNAS-VARIANTE**



Mischt das neue Ertragsplättchen zu Spielbeginn unter die braunen Plättchen. Wenn ihr im weiteren Spielverlauf auf eurem Provinztafel anschließt, rückt ihr pro Dorf, das sich in eurer Provinz befindet, 3 Felder auf der Geldleiste vor. Liegen z.B. im Augenblick des Anschließens 4 Dörfer in der jeweiligen Provinz, so gibt es dafür 12 Geld.

**HINWEIS ZUM BAUMEISTER**

Mango-Dörfer dürfen nicht überbaut werden. Sie selbst können jedoch durch Abgabe einer weiteren 5 über jedes ausliegende Plättchen gelegt werden.

Manufacturer + distributor:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg  
GERMANY  
[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)



**BRETTSPIEL  
ADVENTSKALENDER  
ADVENT 2017 CALENDAR**





# BRETTSPIEL ADVENTSKALENDER ADVENT 2017 CALENDAR

## INKA BRAND MANGOS BRAND GANGES

### MANGO VILLAGE

Now, the workers from the Ganges can also visit the village, picturesquely situated at the shores of the river. The mango tree in the center of the village traditionally is the social and cultural meeting place of the village community. After you have built villages in your province, a visit is worthwhile.

#### CONTENT

8 Mango Village province tiles



1 Mango Tree tile for the gameboard:

front side for 3 or 4 players;  
back side for 2 players  
(as compared with the number  
of mangos)



1 yield tile



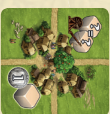
#### USE OF THE MANGO VILLAGE TILES IN THE GAME

Mix the 8 Mango Village province tiles and put them as a face-up stack next to the other province tiles. The Mango Village tiles can be acquired through the building action (just as the other province tiles). They differ in their cost and yield, though.



**Cost:** In order to acquire a Village tile, you have to give up a double, i.e., two dice showing the same values (e.g., two times a "3"), the dice color does not matter in this case.

**Yield:** Each Mango Village tile, once placed, gives you a special bonus:



1 money + 1 die of your choice

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Entwicklungsfähig durch Kleinteile. **Attention!** The content of this is an article de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Essere ingiurte.** **Warning!** Contiene pezzi. Non adatto ai bambini sotto i 3 anni. **To small parts.**



1 money + 1 upgrade

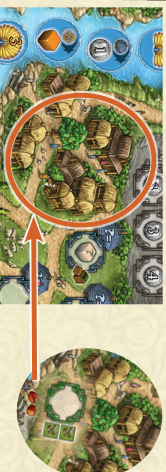
3 money + 1 karma

1 boat move onto the next unoccupied river space and receive the reward

2 money + 1 die of the corresponding color



Put the Mango Tree tile on the corresponding space of the gameboard.



Now there is also one action space (2 players) or two action spaces (3 or 4 players) in the village. If you place a worker there, you may score up to 2 of the villages in your province again.

**Example:** In her province, Lella has the village with the boat movement and the village with 2 money + 1 green die. If she places her worker on the village action space, she may move her boat to the next unoccupied space on the river; move her money marker 2 spaces forward and take a green die from the supply.

If you have more than 2 villages in your province, you choose which two you wish to score again.

In the 3- or 4-player game, each player may send only one of his workers to the village per round.

#### FOR THE NAVARATNAS VARIANT

Mix the new yield tile with the brown yield tiles at the beginning of the game. If you connect it to the roads on your province board during the course of the game, you advance 3 spaces on the money track for each village in your province. If, for example, you have 4 villages laid out in your province when you connect the tile, you get 12 money for this.

#### CONCERNING THE MASTER BUILDER

Mango villages can never be overbuilt. But you can place these tiles on top of any other laid-out tile if you give up another "5".

© 2017 HUCH! | Authors: Inka & Markus Brand  
Illustration: Dennis Lohausen | Design: HUCH!  
English translation: Sybille & Bruce Whitehill,  
"Word for Word"